L’idée est de faire un jeu Monopoly like édition : ordinateur (mangeur de carte graphique). Le but est de devenir le plus riche et de posséder tout les pc du plateaux. Le joueur pourra : Lancer les dés, qui le fera avancer. Il pourra, s’il se trouve sur une case ordinateur, soit l’améliorer (4 Fois) pour que si un autre joueur passe sur la case il lui donne plus d’argent.

On devra faire un plateau complet et fonctionnel avec plusieurs case pour pimenter le jeu et définir les actions possibles pour les joueurs (ex : acheter ou pas).

Le plateau sera en vue par le dessus, il y aura 10 cases par avec les 4 cases qui sont plus grandes que les autre.

**Description des cases**

* 22 cases ordinateur reparti en 8 groupes : peut-être acheté, améliore, est louer
* 4 cases centrale : peut être acheté, améliore, est louer
* 2 cases évènement.
* 2 cases ventilation
* case taxe électrique
* case départ
* case vente frauduleuse
* case tour du monde
* case overclocking

**Les étape du développement**

1e étape

Création du plateaux avec une grille.(visuelle basique)

Crée les fonctionnalité de toutes les cases.

Gestion des positions (coordonnées)

2e étape

Visuel du plateau

Déplacement avec dés aléatoire et des tour joueur

Les interaction entre les joueurs et les cases (achète ou pas )

Création d’un bot simple

3e

Effets sonores et visuels

Bot plus évoluer

* Le plateau
* Les pions
* Gestion de l’argent
* La sauvegarde
* (bot)